

Règles pour les jeux de rôle et l'auditoire

Règles pour les jeux de rôle

Créez la situation conflictuelle en vous basant sur ce qui suit :

- Le personnage principal se trouve dans une situation conflictuelle;
- L'auditoire doit pouvoir observer deux différentes perspectives du conflit, soit sentiments et valeurs.
- Présentez le moment, l'endroit et les personnages impliqués.
- Utilisez peu d'accessoires, voire même aucun.
- Veillez à ce que les jeux de rôle soient courts (deux à trois minutes).
- Les jeux de rôle ne doivent comporter aucun contact physique.
- Si un membre du groupe n'est pas à l'aise pour jouer un personnage dans un jeu de rôle, cette personne peut contribuer davantage lors de la préparation du jeu de rôle.

Règles pour l'auditoire

- Respectez et valorisez l'implication de chaque personne dans chacun des rôles (ne jugez et ne critiquez pas).
- Si les participants au jeu de rôle en font la demande, leurs camarades scolaires non impliqués dans le jeu de rôle peuvent offrir des suggestions.
- Écoutez et n'interrompez pas.
- Concentrez-vous sur les aspects positifs du jeu de rôle.
- Concentrez votre rétroaction sur l'ensemble du jeu de rôle plutôt que sur une personne en particulier.
- Concentrez-vous sur un seul jeu de rôle pour recueillir l'information nécessaire pour compléter le tableau-modèle de prise de décision.